



**ClearFarm**

**PRACTICE ABSTRACT**

## **Exploración del potencial del comportamiento de juego como indicador del bienestar animal**

El *comportamiento lúdico* se ha propuesto como un **indicador del bienestar animal**. En el trabajo de investigación realizado como parte del proyecto ClearFarm, actualmente se estudia la validez del comportamiento de juego en cerdos destetados como medida de bienestar animal. Para ello, el equipo explora la relación entre el comportamiento de juego y medidas de bienestar ampliamente utilizadas, como el aumento de peso, las hormonas del estrés, la presencia de enfermedades y lesiones, y el comportamiento alimentario. El equipo investigador también evalúa la relación del comportamiento lúdico con nuevas medidas de comportamiento relacionadas con las emociones, como la postura y el movimiento de la cola.


### **Más estrés, menos juego**

En la naturaleza, las cerdas disminuyen su actividad de amamantamiento gradualmente y los cerdos se destetan de forma natural cuando tienen entre 4 y 5 meses de edad. Sin embargo, los cerdos criados en los sistemas de producción modernos pasan de la leche a la alimentación sólida mucho antes, ya que son destetados bruscamente a las 3 o 5 semanas de edad, aproximadamente.

Un estudio de ClearFarm demostró que los cerdos destetados a los 26 días de edad aproximadamente mostraban una drástica reducción del tiempo dedicado a jugar en las primeras 24 horas después del destete, en comparación con las horas anteriores. Sin embargo,

### **Contáctanos**

 <http://www.clearfarm.eu/>

 +34 93 581 2854

 [clearfarm@uab.cat](mailto:clearfarm@uab.cat)

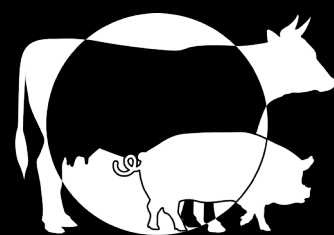
### **Síguenos:**



el estudio también demostró que el estrés del destete se redujo al mantener a las camadas socialmente intactas en su entorno familiar después del destete, como lo indica una reducción menos pronunciada del tiempo dedicado a jugar desde el día anterior al destete hasta el día posterior al destete y un aumento escalonado del tiempo dedicado a jugar en el segundo día después del destete.

Estos resultados ilustran una supresión del comportamiento de juego cuando los cerdos experimentan hambre e inestabilidad social, y una mayor participación en el juego cuando las condiciones sociales son más estables. De hecho, el destete precoz es una práctica de gestión conocida por infligir estrés nutricional, fisiológico y psicológico a los cerdos, lo que constituye un contexto adecuado para examinar la relación del comportamiento de juego con otras medidas de bienestar animal.

Estas conclusiones del proyecto **ClearFarm** constituyen un avance en la comprensión y validación del comportamiento de juego como indicador de bienestar animal y facilitan la potencial promoción del uso del comportamiento de juego en los protocolos de evaluación del bienestar en la granja.



**ClearFarm**



Este proyecto ha recibido fondos del programa de investigación e innovación Horizonte 2020 de la Unión Europea bajo el acuerdo núm. 862919.