



**ClearFarm**

**PRACTICE ABSTRACT**

## **Analisi del potenziale del comportamento ludico come indicatore del benessere animale**

Il **comportamento ludico** è stato proposto come **indicatore del benessere animale**. Nell'ambito della ricerca ClearFarm, si sta studiando la validità del comportamento ludico nei suini svezzati come misura del benessere animale. A tal fine, il team esplora la relazione tra il comportamento di gioco e le misure di benessere ampiamente utilizzate, come l'aumento di peso, gli ormoni dello stress, la presenza di malattie e lesioni e il comportamento alimentare. I ricercatori valutano anche la relazione tra il comportamento di gioco e nuove misure comportamentali legate alle emozioni, come la postura e il movimento della coda.

### **Più stress, meno gioco**

In natura, le scrofe diminuiscono gradualmente l'attività di allattamento e i suini vengono svezzati naturalmente all'età di 4-5 mesi. Tuttavia, i suini allevati nei moderni sistemi di produzione passano dal latte all'alimentazione solida molto prima, poiché vengono bruscamente svezzati dalla scrofa all'età di circa 3-5 settimane.

Uno studio di ClearFarm ha dimostrato che i suini svezzati a circa 26 giorni di età hanno mostrato una drastica riduzione del tempo trascorso a giocare nelle prime 24 ore dopo lo svezzamento rispetto a prima. Tuttavia, lo studio ha anche dimostrato che lo stress da svezzamento è stato ridotto mantenendo le cucciolate socialmente intatte nel loro ambiente familiare dopo lo svezzamento, come indicato da una riduzione meno pronunciata del tempo trascorso a

### **Contattateci a:**

 <http://www.clearfarm.eu/>

 [clearfarm@unimi.it](mailto:clearfarm@unimi.it)

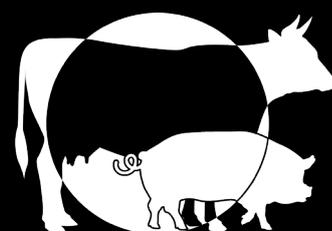
### **Seguiteci su:**



giocare dal giorno prima dello svezzamento al giorno dopo lo svezzamento e da un aumento graduale del tempo trascorso a giocare nel secondo giorno dopo lo svezzamento.

Questi risultati illustrano una soppressione del comportamento ludico quando i suini sperimentano la fame e l'instabilità sociale, e un maggiore impegno nel gioco quando le condizioni sociali sono più stabili. Infatti, lo svezzamento precoce è una pratica gestionale nota per infliggere stress nutrizionale, fisiologico e psicologico ai suini, costituendo un contesto adatto per esaminare la relazione tra il comportamento ludico e altre misure di benessere animale.

In questo modo, ClearFarm farà progredire la comprensione e la validazione del comportamento ludico come indicatore del benessere animale e potenzialmente promuoverà l'uso del comportamento ludico nei protocolli di valutazione del benessere in azienda.



**ClearFarm**



Questo progetto ha ricevuto un finanziamento dal programma di ricerca e innovazione Horizon 2020 dell'Unione Europea sotto l'accordo di sovvenzione n. 862919.